

## Wandelspeurtocht Matenhof

Lengte: circa 2,8 km



De werkgroep Natuur in de Zorg van IVN Natuureducatie - afdeling Apeldoorn heeft voor Klein Geluk wandelspeurtochten van maximaal 3 km uitgezet. U loopt de route met behulp van onderstaande beschrijving. Als houvast is op de laatste pagina een plattegrondje toegevoegd, maar we denken dat u dat niet nodig heeft. Halverwege kunt u ergens pauzeren. Dat wordt in de route aangegeven.

Onderweg stellen we een aantal vragen. We geven steeds 3 antwoorden met een letter erachter. Slechts 1 antwoord is goed. De letter bij dat antwoord vult u in op de laatste bladzijde bij OPLOSSING. De (goede) letter van vraag 1 in blokje met een 1, van vraag 2 in blokje met een 2 etcetera. Dat levert een woord op. Ook al heeft u 1 of 2 vragen niet gevonden dan zult u dat woord kunnen maken.

Wij wensen u heel veel wandelplezier en succes bij het speuren naar de antwoorden.

### Routebeschrijving

**Startpunt Hoofdingang Matenhof.**

**Ga bij hoofdingang de stoep af, loop rechtdoor (neem linkse weg) en op het eind linksaf (bij bordje woonerf).**

**U gaat het Matenpark in; pad rechtdoor volgen (trottoir rechts laten liggen). Asphalt pad volgen, maakt meteen een bocht naar rechts. Iets verderop: rechts aanhouden.**

**U komt bij een V-splitsing. Daar gaat u links, verderop ligt een bruggetje.**

VRAAG 1: In water links voor het bruggetje is na een touwladder nog een ander speelwerktuig over het water. Wat is dat? Denk daarbij aan liedje van Drs. P: Heen en Weer.

- |                |   |
|----------------|---|
| 1. Stapstenen  | A |
| 2. Voetveertje | O |
| 3. Kabelbaan   | G |

**Ga over bruggetje en neem het pad naar rechts. U komt bij een haag aan de rechterhand; pad om de haag volgen.**

VRAAG 2: Wat voor tuin is er achter de haag (zie bordje direct na eerste bocht).

- |             |   |
|-------------|---|
| 1. Moestuin | C |
| 2. Siertuin | H |
| 3. Heemtuin | O |

**De haag gaat na een klaphekje over in een hek. Dit volgen en iets voorbij het einde van het hek (bij een soort kruispuntje van paden) naar rechts.**

VRAAG 3: Wat liggen er iets voorbij het hek links op de hoek voor obstakels?

- |                       |   |
|-----------------------|---|
| 1. Stukken beukenstam | T |
| 2. Zwerfkeien         | B |
| 3. Kunststof paaltjes | V |

**Pad bij de obstakels (dus) naar rechts volgen. Als u onder de bomen uitkomt ligt links een HUP!**

VRAAG 4: Wat is een HUP?

- |   |   |
|---|---|
| 1. Aanmoedigingsbord voor het Nederland Elftal? | S |
| 2. HondenUitlaatPlaats                          | T |
| 3. Bordje dat je moet opschieten                | O |

**Pad blijven volgen; op einde rechts aanhouden, u gaat een bruggetje over.**

VRAAG 5: Wat is de naam van dit bruggetje? Is ook de naam van truc om iets te onthouden.

- |              |   |
|--------------|---|
| 1. Matenbrug | A |
| 2. Parkbrug  | F |
| 3. Ezelsbrug | E |

**Na bruggetje linksaf, pad volgen.**

**Pad verderop links aanhouden (d.w.z. niet paadje rechts ingaan).**

**Pad alsmat volgen, ook in de richting van de bordjes van fietsknooppuntroute nummer 90 die u steeds tegenkomt.**

**Die kunt u tot de rotonde ook volgen.**

**Pad volgen en vóór de volgende brug rechts (dus niet over brug gaan).**

**Pad volgen, bij klein 3-sprongetje links aanhouden.**

VRAAG 6: Op hoekhuis (rechts) direct na 3-sprongetje hangt een spandoek met de naam van een Academie?

- |        |   |
|--------|---|
| 1. MMM | E |
| 2. MAM | L |
| 3. NMA | P |

**Pad verder volgen. Even verder loopt u langs de gebouwen van woonzorgcentrum Berghorst.**

VRAAG 7: Wat voor dieren ziet op de eerste muur van de Berghorst?

- |             |   |
|-------------|---|
| 1. Herten   | U |
| 2. Bijen    | J |
| 3. Vlinders | N |

**Pad vervolgen. U komt bij de rotonde. Daar gaat u meteen links het voetpad op.**

VRAAG 8: Midden op de rotonde staat een kunstwerk. Wat zou de naam ervan zijn? Goed kijken!

- |                             |   |
|-----------------------------|---|
| 1. De 3 (zwevende) maagden  | N |
| 2. Welkomstfontein De Maten | W |
| 3. De Fakkel                | G |

**Voetpad gaat over in smal paadje, naar links volgen, het park weer in.**

**Rechts is een waterspeelplaats. Daarbij staan bankjes. Mooi punt om even te rusten.**

**Paadje volgen, net voorbij waterspeelplaats over mini-bruggetje en daarna links aanhouden.**

**Bij het volgende bruggetje rechts aanhouden (het bruggetje dus links laten liggen!).**

Einde paadje links en iets verderop weer links, brug over. Dit is de Berghorstbrug.  
Over de brug pad rechtdoor volgen.

U komt langs 2 fraaie, dikke bomen met een witachtige stam. Dat zijn abelen, familie van de populier.  
Rechtdoor blijven gaan (richting fietsknooppunt 95) en verderop rechts aanhouden (ook daar gaat richting fietsknooppunt 95 naar rechts).

Doorlopen en Ezelsbrug rechts laten liggen.

Pad naar links blijven volgen. Links ligt de kinderboerderij De Maten.

Aan uw rechterhand gaat een smal paadje de heuvel op (u niet!) Er staat een speelwerktuig.

VRAAG 9: Welk speelwerktuig staat er bovenop de heuvel?

- |              |   |
|--------------|---|
| 1. Schommel  | S |
| 2. Glijbaan  | M |
| 3. Kabelbaan | U |

Meteen na de gymzaal Warenargaarde aan uw rechterhand gaat u nog vóór het schoolgebouw – er staat een bord met De Bongerd - rechtsaf. U gaat de woonwijk in.

Deze weg volgen. Op het eind van de straat (bij nr 341 tegenover u) gaat u rechtsaf.

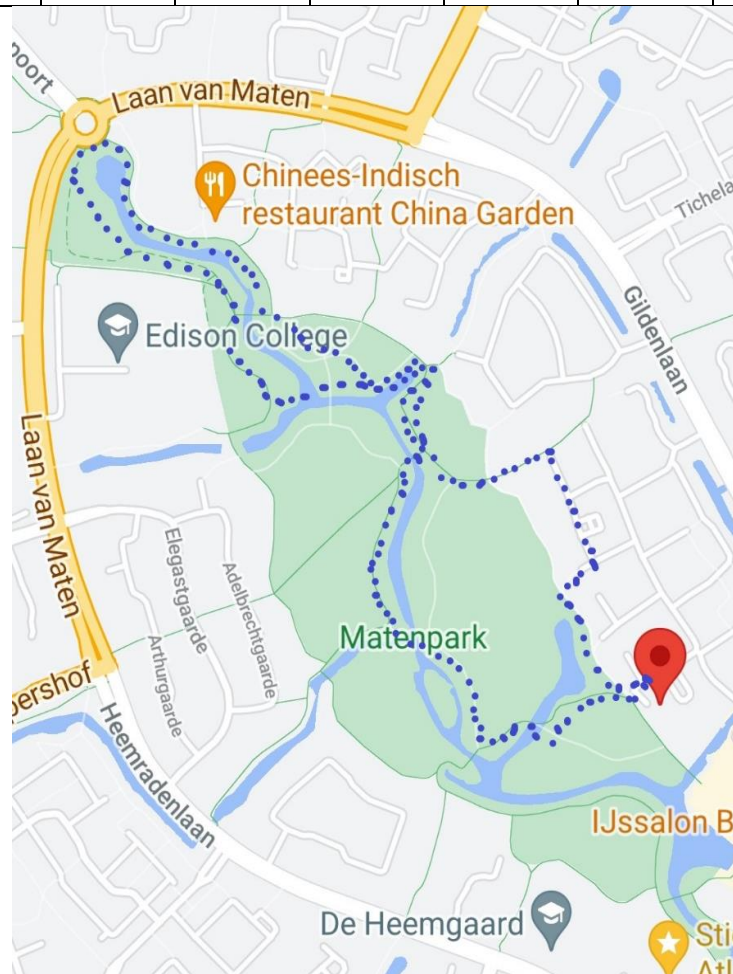
De straat gaat over in een voetpad (iets omhoog, ff duwen) en meteen links aanhouden (achter huizen langs).

Verderop bij kruising linksaf.

Daarna eerste weg rechts en u bent weer bij de Matenhof.

### Oplossing

2	8	3	9	1	5	4	6	7
---	---	---	---	---	---	---	---	---



IVN Apeldoorn organiseert activiteiten als excursies, fietstochten, cursussen, lezingen, landschapsonderhoud voor jong en oud. Meer informatie op [www.ivn-apeldoorn.nl](http://www.ivn-apeldoorn.nl).

Komt u tijdens de tocht een wijziging tegen in de route of de informatie? Laat het ons weten via [routes@ivn-apeldoorn.nl](mailto:routes@ivn-apeldoorn.nl).

(wandelspeurtocht Matenhof versie 2021-07)